CADERNO CURSO FORMAÇÃO JAVA MASTER DEVELOPER 2.0

**SUMÁRIO**

[1 CONCEITOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO 3](#_Toc33300075)

# CONCEITOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

## Introdução à lógica de programação

A lógica existe para ordenar o pensamento, ela é necessária no dia a dia. A lógica de programação tem o objetivo de estabelecer uma sequência lógica de passos que devem ser executados por um programa de computador.

Um computador só entende o que deve fazer se receber instruções claras, em definidas e em uma ordem correta, a programação não pode ser feita utilizando a linguagem humana.

Um algoritmo é uma sequencia de passos para atingir um objetivo. Um programa de computador deve sempre ser escrito em uma linguagem de programação. A escrita de um algoritmo em uma linguagem de programação é chamada de implementação.

Algoritmos são importantes porque permitem representar os passos para chegar a um objetivo de forma independente da linguagem de programação utilizada.

É possível focar apenas na resolução do problema, deixando de lado os aspectos computacionais, os algoritmos devem ser bastante detalhados a fim de que possam ser traduzidos para uma linguagem de programação.

## Como os programas são executados no computador